**Qu'est-ce que le module de gestion des principaux items pour l'application M.A.R.V.E.L**

Dans notre application M.A.R.V.E.L, un module sera consacré à la gestion des principaux items. Ce module traite les [avantage](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/avantage-1/)s [exclusif](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/exclusif/)s et [droit](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/droit/)s [particulier](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/particulier/)s [accordé](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/accorde/) [à](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/a-1/) [quelqu'un](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/quelqu-un/) [ou](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/ou/) [à](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/a-1/) une [certaine](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/certain/) [catégorie](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/categorie/) [de](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/de-1/) [population](https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/population/). Dans notre cas, dans l'application, ce module traite un avantage que seul le professeur d'une classe et le responsable d'un département pourront donner. Les étudiants pourront alors acheter ces Items avec leur point et ce, avant la date de clôture.

Ce module a plusieurs parties, elle aura une partie consultation, une partie achat dont les étudiants pourront utiliser, une partie création de privilèges qui sera accessible au professeur et au responsable départementale ainsi qu'une partie modification et suppression de celui-ci. Le gestionnaire de contenu quant à lui pourra seulement consulter les privilèges.

Ce module contient trois types d'items :

**Un privilège :**

Un professeur va pouvoir au début de l'années scolaire, configurer les privilèges auquel les étudiants auront le droit de d'acheter. Le professeur pourra choisir ces privilèges sur une liste de modèles déjà établis par l'administrateur. Un de ces modèles lui permettra de crée lui-même un privilège en changeant la description. Les étudiants auront accès a cette liste de privilège que le professeur à configurer et pourront avec leur point, acheter ses privilèges uniquement dans la cour. Il faut bien distinguer qu'un privilège ne s'adresse qu'a un étudiant et non à toute la classe.

**Une mission :**

Le professeur pourra s'il le souhaite pendant la session donner des missions à ses étudiants. Une mission sera un privilège donné à l'ensemble de la classe. Le professeur pourra choisir un modèle de privilège fournie par l'administrateur ou en crée un à partir des modèles. Les étudiants recevront une notification leur avertissant qu'une nouvelle mission est disponible. Les étudiants pourront alors mettre des points pour débloquer la mission. Un exemple de mission (l'examen pourrait être retarder d'une semaine)

**Un évènement :**

D'autre part, il y aura des évènements. Ces évènements sont créés par le responsable de la coordination départementale. Tous les étudiants du programme pourront participer s'il paye une somme nécessaire pour accéder à cet évènement. Par exemple, mettons-nous dans la peau d'un responsable du programme d'informatique. Celui-ci crée un évènement pour l'ensemble des étudiant informatique. Cette évènement va permettre au étudiant de se retrouvé et de faire un LAN.